

1. נתונה המטריצה $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$ מעל השרה Q .

- א. מצא את הפולינום האופייני $p_A(\lambda)$;
 ב. לבסן את A , כלומר מצא מטריצה הפיכה P מעל Q כך ש- $P^{-1}AP$ אלכסונית;
 ג. פתור את המשוואה $X^2 = A + I$ (מצא לפחות פתרון אחד).
 אחד הפתרונות

$$p_A(\lambda) = \begin{vmatrix} \lambda-1 & -1 & -1 \\ -1 & \lambda-1 & -1 \\ -1 & -1 & \lambda-1 \end{vmatrix} = \lambda^3 - 3\lambda^2 \quad (\text{א})$$

(ב) הערכים העצמיים של A הם $\lambda_1 = 3, \lambda_2 = 0, \lambda_3 = 0$. נמצא וקטורים עצמיים השויכים ל- λ_1 :

$$Ax = 3x, \quad \begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 = 3x_1 \\ x_1 + x_2 + x_3 = 3x_2 \\ x_1 + x_2 + x_3 = 3x_3 \end{cases} \quad \begin{pmatrix} -2 & 1 & 1 \\ 1 & -2 & 1 \\ 1 & 1 & -2 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 1 & -2 \\ 0 & -3 & 3 \\ 0 & 3 & -3 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 1 & -2 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

x_3 חופשי לבן $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ מהווה בסיס של מרחב עצמי של A ששויך ל-3

$$Ax = 0 \cdot x, \quad \begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 = 0 \\ x_1 + x_2 + x_3 = 0 \\ x_1 + x_2 + x_3 = 0 \end{cases} \quad \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad \text{ול-} \lambda_{2,3}$$

x_1, x_2 חופשי לבן $\begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ ו- $\begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ מהווים בסיס של מרחב עצמי של A ששויך ל-0

הוקטורים העצמיים האלה יוצרים בסיס עצמי שבו A מקבלת צורה אלכסונית.

$$P^{-1} = \begin{pmatrix} \frac{1}{3} & \frac{1}{3} & \frac{1}{3} \\ -\frac{1}{3} & \frac{2}{3} & -\frac{1}{3} \\ -\frac{1}{3} & -\frac{1}{3} & \frac{2}{3} \end{pmatrix} \quad \text{ומכאן } P = \begin{pmatrix} 1 & -1 & -1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad \text{מטריצת המעבר היא}$$

$$P^{-1}AP = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad \text{והצורה האלכסונית היא}$$

$$P^{-1}X^2P = P^{-1}(A+I)P = P^{-1}AP + P^{-1}P = P^{-1}AP + I = \begin{pmatrix} 4 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad \text{לכן } x^2 = A + I \quad (\text{ג})$$

$$P^{-1}X^2P = (P^{-1}XP)^2 = \begin{pmatrix} 4 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \Rightarrow P^{-1}XP_{1,2,3} = \begin{pmatrix} \pm 2 & 0 & 0 \\ 0 & \pm 1 & 0 \\ 0 & 0 & \pm 1 \end{pmatrix}$$

יש שמונה אפשרויות ל- X נחשב לדוגמה פתרון אחד

$$X = \begin{pmatrix} 1 & -1 & -1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \frac{1}{3} & \frac{1}{3} & \frac{1}{3} \\ -\frac{1}{3} & \frac{2}{3} & -\frac{1}{3} \\ -\frac{1}{3} & -\frac{1}{3} & \frac{2}{3} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{4}{3} & \frac{1}{3} & \frac{1}{3} \\ \frac{1}{3} & \frac{4}{3} & \frac{1}{3} \\ \frac{1}{3} & \frac{1}{3} & \frac{4}{3} \end{pmatrix}$$

2. נניח כי W הוא תת-המרחב $W = \text{Sp}(e_1, e_2) \subset Q^3$ בלתי תלויים לינארית.

א. האם יש טרנספורמציה לינארית $T: Q^3 \rightarrow Q^2$ כך ש- $\ker T = W$ ו- $T(e_3) = \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \end{pmatrix}$?

אם כן תן דוגמה, אם לא נמק;

ב. האם יש טרנספורמציה לינארית $S: Q^3 \rightarrow Q^2$ כך ש- $\ker S = W$ ו- $\text{Im } S = Q^2$? אם כן תן דוגמה, אם לא נמק;

ג. האם יש אופרטור לינארי $R: Q^3 \rightarrow Q^3$ כך ש- $R^2 \neq 0$ אבל $R^3 = 0$? אם כן תן דוגמה, אם לא נמק.

אחד מהפתרונות

א. כן. לפי הנתונים המטריצה של T היא $A_T = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & -2 \end{pmatrix}$.

ב. לא, כי במקרה הזה $\dim \ker S + \dim \text{Im } S = 4$, ואילו הסכום חייב להיות שווה ל- $\dim Q^3 = 3$.

ג. כן. מתאים אופרטור בעל מטריצה $A_R = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$, כי $A^3 = 0$, $A^2 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$.

3. נסמן דרך V מרחב כל פולינומים $f(t)$ ממעלה לא יותר מ-2 מעל שדה R . נגדיר

פונקציה $T: V \rightarrow V$ ע"י הנוסחה $T(f) = (t+2) \cdot \frac{df}{dt}$.

א. הוכח כי T אופרטור לינארי;

ב. חשב את המטריצה של T ביחס לבסיס $v = \{1, t, t^2\}$;

ג. מצא את הפולינום האופייני $p(\lambda)$ ואת הערכים העצמיים של T ;

ד. האם T ניתן ללכסון? נמק.

אחד מהפתרונות

א. $T(f+g) = (t+2)(f'+g') = (t+2)f' + (t+2)g' = T(f) + T(g)$.

ב. העמודות של A_T הן תמונות של וקטורי הבסיס:

$$T(1) = (t+2) \cdot 0 = 0, \quad T(t) = (t+2) \cdot 1 = 2+t, \quad T(t^2) = (t+2) \cdot 2t = 4t+2t^2$$

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 4 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \text{ מכאן}$$

ג. $p(\lambda) = \det(\lambda I - A) = \lambda(\lambda-1)(\lambda-2)$ ומכאן $\lambda_1 = 0, \lambda_2 = 1, \lambda_3 = 2$.

ד. בוודאי שכן: הארכים העצמיים שונים. הצורה האלכסונית היא $\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$.

4. נתונה המטריצה $A = \begin{pmatrix} 4 & -1 \\ 6 & -1 \end{pmatrix} \in M^{2 \times 2}(C)$.

א. מצא את הפולינום האופייני $p_A(\lambda)$ ואת הערכים העצמיים של A ;

ב. האם A ניתנת ללכסון? אם כן לכסן את A , אם לא נמק;

ג. תהיה B מטריצה המקיימת $B^2 + I = A$ ו- μ ערך עצמי של B . הוכח כי $\mu^2 + 1$ הוא ערך עצמי של A .

אחד מהפתרונות

$$\lambda_2 = 2, \lambda_1 = 1, p(\lambda) = \begin{vmatrix} \lambda - 4 & 1 \\ -6 & \lambda + 1 \end{vmatrix} = \lambda^2 - 3\lambda + 2$$

ב. הערכים העצמיים שונים, לכן A ניתנת ללכסון והצורה האלכסונית היא $\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}$ כדי

למצוא את מטריצת המעבר P , נחשב בסיס עצמי:

$$\lambda_1 = 1: \begin{cases} -3x_1 + x_2 = 0 \\ -6x_1 + 2x_2 = 0 \end{cases} \quad v(1) = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}; \quad \lambda_2 = 2: \begin{cases} -2x_1 + x_2 = 0 \\ -6x_1 + 3x_2 = 0 \end{cases} \quad v(2) = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$P^{-1}AP = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}, P^{-1} = \begin{pmatrix} -2 & 1 \\ 3 & -1 \end{pmatrix}, P = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 3 & 2 \end{pmatrix} \text{ לכן}$$

ג. אם v וקטור עצמי של B השייך ל- μ , אז $Bv = \mu v$, $B^2v = B(Bv) = \mu \cdot Bv = \mu^2 v$, $(B^2 + I)v = (\mu^2 + 1)v$ וזה מה שצריך להוכיח כי $B^2 + I = A$.

$$5. \text{ יהיה } A = \begin{pmatrix} 0 & \dots & 0 & a_1 \\ 0 & \dots & a_2 & 0 \\ \vdots & \dots & \vdots & \vdots \\ a_n & \dots & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

א. חשב את $\det A$;

ב. עבור אלו סקלרים a_k המטריצה תהיה הפיכה?

ג. חשב את A^{-1} בהנחה שזה אפשרי.

אחד מהפתרונות

א. נסמן $\det A = D_n$. הפיתוח לפי שורה אחרונה תתן נוסחת נסיגה $D_n = (-1)^{n+1} a_n D_{n-1}$. מכאן $D_{n-1} = (-1)^n a_{n-1} D_{n-2}$, $D_{n-2} = (-1)^{n-1} a_{n-2} D_{n-3}$ וכן הלאה; בהצבה של כל זה לנוסחה הראשונה מקבלים:

$$D_n = (-1)^{n+1} a_n \cdot (-1)^n a_{n-1} \cdot (-1)^{n-1} a_{n-2} \cdots (-1)^4 a_3 \cdot (-1)^3 a_2 \cdot (-1)^2 a_1 = (-1)^{2+3+4+\dots+(n+1)} a_1 a_2 a_3 \cdots a_n = (-1)^{\frac{n(n+3)}{2}} a_1 a_2 a_3 \cdots a_n$$

ב. ברור כי A הפיכה אם ורק אם בין המספרים a_k אין אפסים.

ג. לפי אלגוריתם סטנדרטי נרכיב מטריצה $\langle A|I \rangle$ ונביא אותה ע"י פעולות יסודיות לצורה

$\langle I|B \rangle$; המטריצה B תהיה הפוכה ל- A :

$$\left\langle \begin{array}{cccc|cccc} 0 & \dots & 0 & a_1 & 1 & 0 & \dots & 0 & 0 \\ 0 & \dots & a_2 & 0 & 0 & 1 & \dots & 0 & 0 \\ \vdots & \dots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ a_n & \dots & 0 & 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & 1 \end{array} \right\rangle \sim \left\langle \begin{array}{cccc|cccc} a_n & \dots & 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & 1 \\ 0 & a_{n-1} & \dots & 0 & 0 & \dots & 1 & 0 \\ \vdots & \dots & \vdots & \vdots & \vdots & \dots & \vdots & \vdots \\ 0 & \dots & 0 & a_1 & 1 & \dots & 0 & 0 \end{array} \right\rangle \sim \left\langle \begin{array}{cccc|cccc} 1 & \dots & 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & \frac{1}{a_n} \\ 0 & 1 & \dots & 0 & 0 & \dots & \frac{1}{a_{n-1}} & 0 \\ \vdots & \dots & \vdots & \vdots & \vdots & \dots & \vdots & \vdots \\ 0 & \dots & 0 & 1 & \frac{1}{a_1} & \dots & 0 & 0 \end{array} \right\rangle$$

$$A^{-1} = \begin{pmatrix} 0 & \dots & 0 & \frac{1}{a_n} \\ 0 & \dots & \frac{1}{a_{n-1}} & 0 \\ \vdots & \dots & \vdots & \vdots \\ \frac{1}{a_1} & \dots & 0 & 0 \end{pmatrix} \text{ לכן}$$

6. ב- R^3 נתונים שלושה הוקטורים $v_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}$, $v_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$, $v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$ והאופרטור הליניארי $T: R^3 \rightarrow R^3$

$$\text{המקיים } Tv_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, Tv_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}, Tv_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

א. חשב את המטריצה A המייצגת את T ביחס לבסיס הסטנדרטי $e = \{e_1, e_2, e_3\}$

ב. חשב את A^{-1}

ג. מצא וקטור u כך ש- $Tu = e_1$

ד. מצא וקטור w כך ש- $T^2w = e_1$

אחד הפתרונות

$$T \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = T \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \right) = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}, T \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = T \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right) = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, T \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{2} T \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right) = \begin{pmatrix} 0 \\ -0.5 \\ 0.5 \end{pmatrix}$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & -0.5 \\ 0 & 1 & 0.5 \end{pmatrix} \text{ לכן ביחס לבסיס הסטנדרטי המטריצה של } T \text{ היא}$$

ב.

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & -0.5 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0.5 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \sim \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -0.5 & -2 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0.5 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \sim \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0.5 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 4 & -2 & 0 \end{array} \right) \sim \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -2 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 4 & -2 & 0 \end{array} \right)$$

$$A^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -2 & 1 & 1 \\ 4 & -2 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\text{ג. אם } Au = e_1 \text{ אז } u = A^{-1}e_1. \text{ מכאן } u \text{ הוא עמודה ראשונה של } A^{-1}: u = \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 4 \end{pmatrix}$$

$$\text{ד. אם } A^2w = e_1 \text{ אז } w = A^{-2}e_1 = A^{-1}(A^{-1}e_1) = A^{-1}u \text{ לכן } w = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -2 & 1 & 1 \\ 4 & -2 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 8 \end{pmatrix}$$